

# Zajawka



## **REGULAMIN JUMP TOWER / WIEŻY DO SKOKÓW CENTRUM SPORTU I ZABAWY „ZAJAWKA” W ZIELONEJ GÓRZE**

**W trosce o bezpieczeństwo i zdrowie dzieci przebywających w obiekcie prosimy o zachowanie następujących zasad:**

1. Strefa Jump Tower jest częścią strefy Trampolin i nie wymaga zakupu osobnego biletu.
2. Jump Tower posiada dwie kondygnacje (wyższą i niższą).
3. Zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności przy korzystaniu z atrakcji.
4. Zabrania się na przeskakiwanie z kondygnacji na kondygnację.
5. Zabrania się na skakanie z wieży poza strefę basenu z gąbkami
6. Zabrania się skakania na głowę, na brzuch, skakania tyłem do basenu
7. Z danego poziomu wieży skaczmy pojedynczo, zabrania się skoków wspólnych z np. trzymaniem się za ręce, siedząc drugiej osobie na plecach itp.
8. Należy skakać na lekko ugięte nogi lub do siadu.
9. Nakazuje się skakać w kierunku wyznaczonym przez znajdujące się na podłożu strzałki kierunkowe z miejsca dokładnie przez nie wyznaczonego.
10. Przed oddaniem skoku czekamy aż osoba która skakała przed nami, lub jest jeszcze w dole z gąbkami opuściła to miejsce robiąc bezpieczną przestrzeń dla kolejnego uczestnika.
11. Za bezpieczną zabawę dzieci znajdujących się w obiekcie odpowiadają rodzice lub pełnoletni opiekunowie.
12. W przypadku dzieci poniżej 4 roku życia przebywających na tej strefie wymagany jest stały nadzór pełnoletniego rodzica/opiekuna. W tym celu należy wypełnić dodatkowe oświadczenie.
13. Przed korzystaniem z atrakcji należy zapoznać się z Regulaminami obiektu. Dostępne są one w odpowiednich strefach, przy recepcji obiektu, na telewizorach oraz na stronie [www.zajawkazg.pl](http://www.zajawkazg.pl)
14. Okrycia wierzchnie oraz obuwie należy pozostawić w szatni lub w innych wyznaczonych do tego miejscach. Regulamin szatni znajduje się w strefie z szafkami, w recepcji obiektu, na telewizorach oraz na stronie internetowej [www.zajawkazg.pl](http://www.zajawkazg.pl)
15. Wszelkie napoje oraz posiłki należy spożywać w strefach do tego wyznaczonych. Zabronione jest wnoszenie napojów oraz posiłków do stref zabaw.
16. Zabronione jest wnoszenie do stref ostrych przedmiotów mogących uszkodzić elementy atrakcji, np. łańcuszki, kolczyki, klucze, breloczki, wisiorki itd.
17. Na strefę Jump Tower można wchodzić wyłącznie w skarpetkach antypoślizgowych.
18. Nie przestrzeganie regulaminu może skutkować skróceniem czasu korzystania z atrakcji bez możliwości zwrotu kosztów.
19. Administrator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione bez opieki. Rzeczy znalezione zostaną przechowane przez 7 dni. W celu ich odzyskania, należy zgłosić się do recepcji obiektu.
20. Za szkody wyrządzone przez dziecko odpowiadają ich rodzice / opiekunowie.
21. W przypadku jakichkolwiek zdarzeń losowych lub wypadku podczas korzystania z atrakcji obiektu, należy niezwłocznie powiadomić o tym personel oraz wypełnić formularz wypadku przed opuszczeniem obiektu.
22. Zakupienie biletu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.